

Aplikasi pemilihan smartphone menggunakan metode logika fuzzy berbasis Web

ABSTRAK

Kebutuhan terhadap sarana telekomunikasi yang multi fungsi kian berkembang, termasuk smartphone. Seiring dengan peningkatan kebutuhan para pengguna smartphone, peningkatan software dan hardware terhadap ponsel dan smartphone semakin berkembang pesat seiring dengan kebutuhan para penggunanya. Sehingga jumlah dan jenis dari *smartphone* semakin beragam. Terkadang untuk mendapatkan *smartphone* seperti apa yang diinginkan dan sesuai dengan kebutuhan, pengguna harus berkeliling ke toko-toko penjual *smartphone*. Ini harus dilakukan oleh konsumen karena harus membandingkan spesifikasi dan harga yang pengguna inginkan. Hal ini lah yang menyebabkan kebingungan bagi para pengguna *smartphone* ketika mau membeli *smartphone*.

Berdasarkan hal tersebut dibangunlah suatu sistem pendukung keputusan menggunakan metode logika fuzzy untuk membantu para pengguna dalam menentukan pemilihan smartphone yang sesuai dengan kebutuhan pemakai. Metode logika fuzzy berfungsi untuk melakukan pemrosesan menangani faktor kepastian dan ketidakpastian. Secara umum logika fuzzy dapat menangani faktor ketidakpastian secara baik sehingga dapat diimplementasikan pada proses pengambilan keputusan. Sistem pendukung keputusan digunakan untuk membantu menyelesaikan permasalahan dalam hal pemilihan smartphone yang sesuai kebutuhan dengan memilih kriteria yaitu harga, processor, kamera dan memori internal. Metodologi dalam pengembangan sistem ini digunakan metode waterfall yaitu meliputi analisis sistem, perancangan sistem, implementasi serta pengujian sistem. Dalam pembuatan aplikasi berbasis web ini menggunakan MySQL sebagai databasenya dan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya.

Dengan pemilihan smartphone yang sesuai dengan kebutuhan pemakai maka optimalisasi kegunaan smartphone dapat tercapai. Penelitian ini bertujuan membangun sebuah sistem pendukung keputusan. Aplikasi ini bermanfaat untuk membantu pemilihan smartphone yang sesuai dengan kebutuhan pemakai sehingga dapat mempersingkat waktu pencarian.

Kata Kunci : Aplikasi, Smartphone, Logika Fuzzy, Web